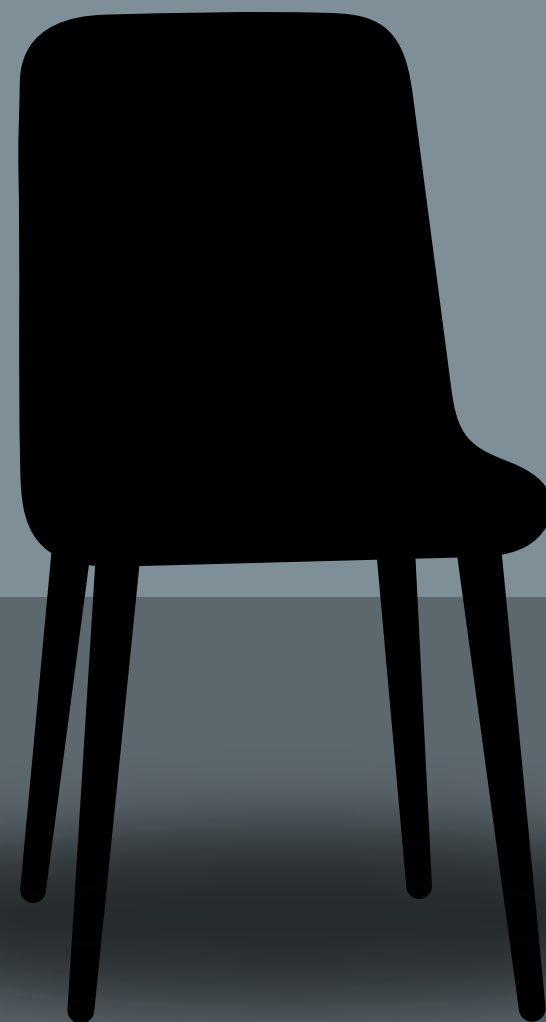


מחוויה לילפידה

איך גונים חזר גריחה לימודי?

מעיון רולסצ'י



מה חווינו עכשיו?

החצי שעה האחרונה לא הייתה רק משחק. היא הייתה תהליך למידה שבו אתם הייתם המרכז, לא אני.

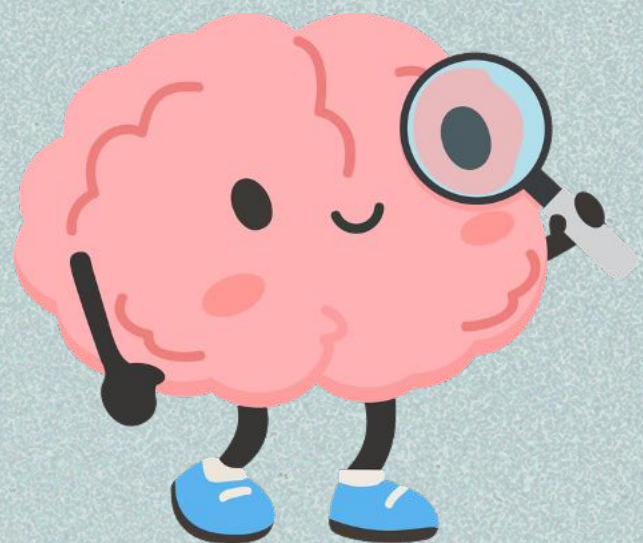
בואו נבין איך יוצרים את הקסם הזה.

אפשר גם אחרי



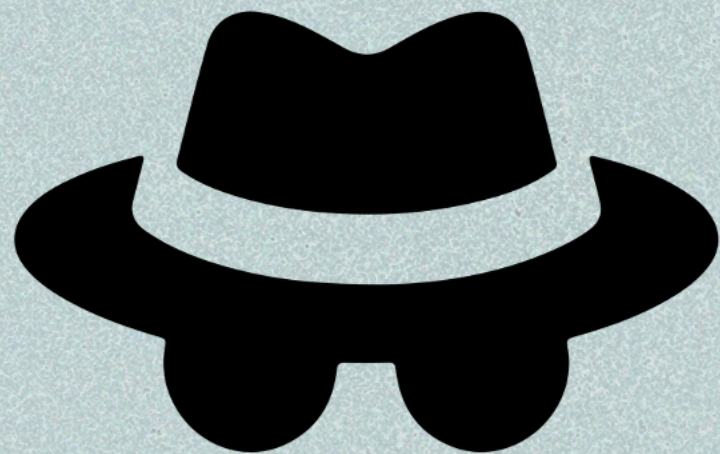
לכּה "ESCAPE ROOM"

- מעורבות (Engagement): התלמיד פעיל, לא פסיבי.
- אוטונומיה: למידה עצמאית וגילוי.
- מיומנויות המאה ה-21: תקשורת, חשיבה ביקורתית ויצירתיות.



הפרכיב הסודי: הסיפור

- הסיפור הוא "הדבק" של החידות.
- זה שמקשר למה שמנסים ללמד -
(למשל: המרוץ לגביע האבוד - גביע אירופה לאלופות מ-1977 נעלם).
- יצירת תחושת שליחות ומטרה.



בלי סיפור, אלו סתם תרגילים. עם סיפור, זו משימה להצלת העולם.

איך פתחילים?

שלושת עמודי התווך של "החדר"

התמריץ.

זמן מוגבל,
תחרות חיובית.

המחסומים

מנעולים, קודים,
משימות, תיבות.

המשימה

מה צריך
לפתור?

נראות וחוויה

- השקעה בפרטים הקטנים (עיצוב, עזרים)
- תחושת ערך: ככל שהסיפור נותן תחושה "אמיתית" יותר, התלמידים מושקעים יותר.
- אם מתאפשר, שימוש בחפצים פיזיים (מנעולים אמיתיים הם "וואו"), אבל גם מעטפות עושות את העבודה, כמו שחווינו יחד.

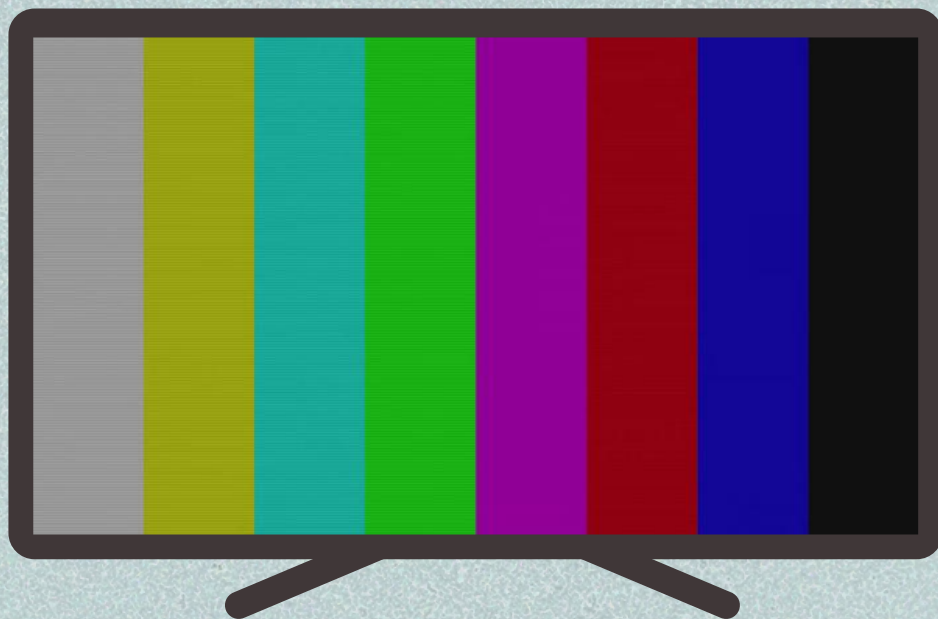
ארגון כלים

לחדרי בריחה פוצלים



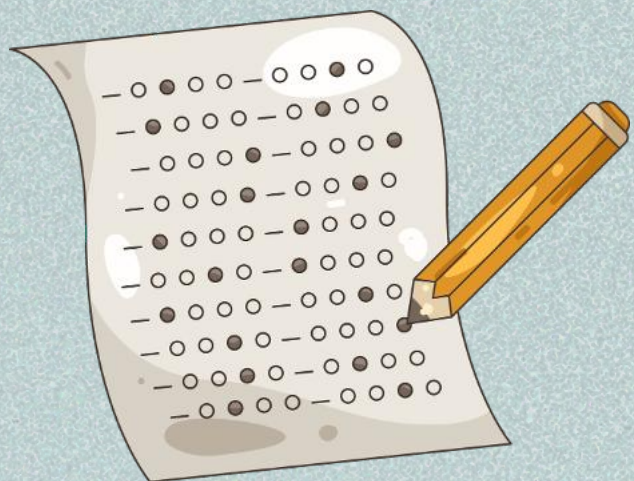
חידות טכנולוגיות וויזואליות

- סרטון: רמז שמחבא בתוך קליפ או משימה מצולמת מהמורה.
- דיו סתרים (Invisible Ink): שימוש בעטי UV. רמז שמופיע רק כשמאירים עליו.



חידות "נייר וציפון"

- התאמה בטורים: התאמה בין שאלה לתשובה שיוצרים קוד למנעול.
טור אחד אותיות וטור שני מספרים כשסדר האותיות מכתוב את
סדר המספרים
- מבוך מספרים: הדרך הנכונה החוצה מגלה את הקוד.
- תפזורת: מציאת מילים בנושא הלימודי; האותיות הנותרות יוצרות
רמז.



קודים ופאזלים

- כתב סתרים: המשתתפים מקבלים לוח פענוח (א'=1, ב'=2 או סמלים).

- תשבץ: משבצות מודגשות שיוצרות מילת מפתח.

- פאזל: הרכבת תמונה שמגלה את המיקום של המפתח הבא או שאלה

שהתשובה עליה היא הקוד



טיפים ששווה להכיר



1. אל תפחדו מבלגן: זה בלגן יצירתי.

2. רמזים בשלוף: הכינו כרטיסי רמז/הידעת לקבוצות שנתקעות.

3. פשטות מנצחת: קופסת נעליים נעולה מרגשת בדיוק כמו חדר מושקע.

4. רוצים ליצור גרסה רב-פעמית? ניילו את הדפים ורכשו טושים מחיקים